**Identificação dos perfis**

* Gestor de projeto (1)
* Equipa de projeto (5)
* Arquiteto de Software (2)
* Programador (4)
* Engenheiro de sistemas (2)
* Equipa de testes (3)
* Equipa criativa (2)
* Analista de Software (2)
* Analista financeiro (1)
* Equipa de Marketing (2)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Perfil  Recurso  Humano | Gestor de Projeto | Equipa de Projeto | Arquiteto de Software | Programador | Engenheiro de Sistemas | Equipa de testes | Equipa criativa | Analista de Software | Analista financeiro | Equipa de Marketing |
| Rui Correia |  |  | X |  |  |  |  | X |  |  |
| Manuela Oliveira | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| José Santos |  |  |  | X |  | X |  |  |  |  |
| Maria Andrade |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |
| Paulo Sousa |  | X |  |  |  |  | X |  |  |  |
| Alberto Oliveira |  |  |  |  |  |  | X |  |  | X |
| Joana Silva |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Luís Magalhães |  | X |  |  | X |  |  |  |  |  |
| José Carvalho |  |  |  | X |  | X |  |  |  |  |
| Rita Santos |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |
| Nuno Torres |  |  | X |  |  |  |  | X |  |  |
| Marco Gouveia |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |
| Ana Oliveira |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |
| Rui Pereira |  | X |  |  | X |  |  |  |  |  |
| Beatriz Castro |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |
| André Ferreira |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Recurso Humano** | **Motivação** | **Motivação vs. Projeto** |
| Rui Correia | Dinheiro | Tentar negociar com a administração um prémio monetário para toda a equipa, se o projeto cumprir os prazos estipulados e a satisfação do cliente for garantida. |
| Manuela Oliveira | Poder | Tentar negociar com a administração garantir preferência pela Manuela como Gestor de Projetos para os projetos principais da Empresa, se o projeto alcançar todos os objetivos propostos pelo cliente e se contribuir para a valorização da Empresa. |
| José Santos | Satisfação Pessoal | Tentar negociar e atribuir ao José a tarefa que mais o satisfaz, se ele garantir empenho total no projeto. |
| Maria Andrade | Ganhar skills na GUI | Tentar negociar com a administração atribuir à Maria a responsabilidade de desenvolver a GUI, oferecendo-lhe acompanhamento e todos os recursos que necessitar, se ela se mostrar focada na tarefa. |
| Paulo Sousa | Satisfação Pessoal | Tentar negociar com a administração a oferta de um *workshop* intensivo sobre realização de vídeos interativos, uma vez que esta é a área de interesse do Paulo, se cumprir com as suas tarefas atempadamente. |
| Alberto Oliveira | Poder | Tentar negociar com a administração uma promoção a cargo de Gestor de Marketing, se todas as estratégias desenvolvidas impulsionarem um maior consumo por parte dos Stakeholders. |
| Joana Silva | Ganhar skills na Gestão de Projetos | Tentar garantir os recursos necessários para uma maior aprendizagem na Gestão de Projetos, de forma a proporcionar-lhe aptidões para vir um dia a ser Gestor de Projetos, se a tarefa de Gestão que lhe foi atribuída estiver bem realizada. |
| Luís Magalhães | Dinheiro | Tentar negociar com a administração o pagamento de propinas no Doutoramento em Engenharia de Sistemas, se os sensores garantirem a sua fiabilidade. |
| José Carvalho | Dinheiro | Tentar negociar com a administração a oferta de uma especialização em Java, se todos os testes realizados obtiverem o resultado pretendido. |
| Rita Santos | Poder | Tentar negociar com a administração a promoção a um cargo de maior importância, se a revisão dos planos financeiros estiver bem realizada, não obtendo prejuízos adicionais para a Empresa. |
| Nuno Torres | Satisfação Pessoal | Tentar negociar com a administração a possibilidade de o Nuno realizar um projeto à sua escolha, se o software da aplicação funcionar sem falhas. |
| Marco Gouveia | Ganhar skills em Debug | Tentar proporcionar todos os recursos e formações em Debugging, se o Marco se mostrar empenhado nas suas tarefas. |
| Ana Oliveira | Dinheiro e Satisfação pessoal | Tentar negociar com a administração um contrato a tempo inteiro com o estagiário, se contribuir de forma influente para o projeto. |
| Rui Pereira | Poder | Tentar negociar com a administração um cargo mais prestigiado dentro do Departamento de Sistemas, como Gestor, se se mostrar motivado e cumprir com as suas tarefas. |
| Beatriz Castro | Dinheiro e Satisfação pessoal | Tentar negociar com a administração um cargo na Empresa, uma vez que esta é um recurso exterior, se a sua participação no projeto mostrar que é uma mais-valia para a Equipa de Marketing da Empresa. |
| André Ferreira | Dinheiro | Tentar negociar com a administração o pagamento de um curso num Instituto especializado em Gestão de Projetos, se o seu papel no projeto for significativo. |

**Identificação das motivações**

* Dinheiro
* Poder
* Satisfação Pessoal
* Ganhar *skills*